

Sta se podrazumeva pod pojmom **SEMPLE** ?

Jedan sample je zvuk, ton, shum, rec, sekvenca iz jednog muzickog komada audio uredzaja iz prirode itd.

Moze poticati iz muzike, pesme, govora itd.

Pojam Semplovanja

Ovaj poduhvat podrazumeva seckanje (cut) gore pomenutih semplova iz jednog audio snimka.

Za to se koriste AUDIO EDITORI kao na primer WAVELAB (steinberg) ili COOL EDIT/ADOBE EDITION (Adobe) itd...itd.

Postoji i hrpa besplatnih (shareware) audio editora npr.

Tucows, Cubase, Logic...koji isto poseduju Audio Editore.

Da bismo ove semplove uklopili u neki beat potreban nam je sampler. Sampler olaksava rad sa semplovima i pomaze kod nastelovanja tempa itd ..

Sequenceri kao sto su FL Studio i Reason imaju integrisani sampler ali postoje i sampleri kao PLUG IN -i i mogu se uklopiti u jedan sequencer

Jadnostavniji nacin doci do semplova je kupovina gotovih Sample CD-a....na kojima mozete naci semplove svih mogucih instrumenata i muzickih stilova (primer Drum semplovi)

Ili pak sam snimati semplove.

Sta se podrazumeva pod pojmom **MULTISAMPLE**

Multisemplovi su pojedinačno snimljeni (semplovani) tonovi iz pojedinačnih oktava nekog instrumenta (Keyboard napr.)

Najnovije klavijature, workstacioni raznih proizvođača rade sa Multisemplovima koji su fiksirani na jedan soundchip na glavnoj matičnoj ploči i ne mogu se po pravilu brisati. Takve uređaje zovemo još i ROM-eri (**ROM = Read Only Memory**)

Jedan sampler funkcioniše slično sa razlikom da je soundchip prazan i što se soundmaterijal (multisemplovi) naknadno ubacuje.

Multisemplovi mogu za pomoć jednog samplera nadomestiti sve klavijature tj Workstacione.

Multisemplovi su pojedinačno snimljeni (semplovani ) tonovi iz pojedinačnih oktava nekog instrumenta (Keyboard naprnm.)

Najnovije klavijature ,workstacioni raznih proizvođača rade sa Multisemplovima koji su fiksirani na jedan soundchip na glavnoj matičnoj ploči I ne mogu se po pravilu brisati. Takve uređaje zovemo još I ROM-leri (**ROM= Read Only Memory**)

Jedan sampler funkcioniše slično sa razlikom da je Soundchip prazan I što se Soundmaterijal (multisemplovi) naknadno ubacuje.

Multisemplovi mogu za pomoć jednog samplera nadomestiti sve Klavijature tj Workstacione.

